

Требования на разработку приложения и участия в конкурсе

1. Введение

НАО «Национальная спутниковая компания» (далее – НСК) проводит конкурс на разработку приложения для приемников, используемых подписчиками для получения сервисов оператора Триколор.

2. Требования к продукту

Все требования к продукту описаны в следующих разделах настоящего документа (Приложение 1).

3. Требования к коммерческому предложению

Коммерческое предложение (далее – КП) должно быть оформлено по шаблону НСК (Приложение 2) на фирменном бланке, за подписью уполномоченного лица вашей организации/личной подписью.

Коммерческое предложение должно содержать:

- наименование приложения на русском языке
- краткое описание приложения в произвольной форме
- развернутое описание функционала в произвольной форме
- описании идеи, чем приложение будет мотивировать пользователя приложения подключать гибридный приемник к интернету
- список необходимых ресурсов, которые должен предоставить Триколор для разработки, а в дальнейшем для работы приложения
- сроки написания технического задания (далее- ТЗ)
- сроки разработки приложения
- длительность бесплатного гарантийного периода на работу приложения
- график платежей в связке с графиком исполнения и приемки работ

Обязательным приложением к КП должен быть оформлен шаблон расчета стоимости:

№	Описание	Цена в руб. без НДС	Цена в руб. с НДС
1.	Разработка и согласование ТЗ		
2.	Разработка приложения согласно ТЗ		
3.	Техническая поддержка в течение 12 месяцев		
ИТОГО:			

Дополнительно к коммерческому приложению обязательно направить:

- ✓ презентацию компании или резюме физического лица
- ✓ при возможности релевантный список референсных разработок, выполненных участником конкурса
- ✓ при возможности рекомендации от клиентов, использующих разработки участника конкурса.

КП и всю документацию необходимо прислать на следующие e-mail: application@tricolor.tv и tender1@tricolor.tv.

4. Сроки проведения конкурса

Заявки на конкурс подаются до 15 июня 2023 года. Подведение итогов конкурса до 29 июня 2023 года. По всем заявкам с полным пакетом конкурсной информации будет направлен ответ по электронной почте. Сроки могут быть изменены в сторону увеличения с публикацией дополнительно объявления на сайте tricolor.tv

5. Существенные условия договора

В случае победы в конкурсе будет заключен договор по шаблону НСК. Шаблоны договоров находятся в пакете конкурсной документации

6. Преимущества и обязательные существенные условия сотрудничества

- Длительный гарантийный период на работу приложения до перехода на режим платной техподдержки будет преимуществом.
- После подписания акта выполненных работ и полной оплаты по договору разработчик приложения должен передать исключительные права на разработку Триколору.
- Разработчик приложения должен взять на себя риски, связанные с претензиями третьих лиц по использованию в приложении патентов, нарушения авторских и смежных прав третьих лиц.
- В тендере могут принимать участие юридические лица из РФ, Беларуси, Армении, Казахстана, Киргизии, Узбекистана, Грузии, Азербайджана и физические лица из РФ.

6. Необходимые документы при заключении договора

Для юридических лиц:

- устав организации,
- копия свидетельства о внесении записи в ЕГРЮЛ (или ЕГРИП) и присвоении ОГРН,
- копия свидетельства о постановке на налоговый учет,
- копия документа, подтверждающего полномочия руководителя,
- копии лицензий, сертификатов и иных разрешительных документов, необходимых для поставки товаров / оказания услуг / выполнения работ.

Для физических лиц и самозанятых:

- копия паспорта,
- копия свидетельства о постановке на учет в налоговом органе ФЛ, справка о постановке на учет по форме КНД 1122035 (для самозанятых).
- копия СНИЛС.

Требования к разрабатываемому продукту:

1. Принимаются заявки для участия в конкурсе на разработку приложения для гибридных приемников с возможностью подключения к спутниковому сигналу и к интернету на основе интерактивной платформы StingrayTV <https://www.gs.ru/catalog/sputnikovye-tv-pristavki/>
<https://gs-labs.ru/stingray/>
2. Тематика приложения – игра головоломка/настольная/«три в ряд»/тамагочи/.
3. Референсы для приложения головоломки <https://yandex.ru/games/category/puzzles>
<https://vk.ru/apps?act=genre15>
Референсы для приложения настольные игры <https://yandex.ru/games/category/tabletop>
<https://vk.ru/apps?act=genre17>
Референсы для приложения «три в ряд» <https://yandex.ru/games/category/balloons>
<https://vk.ru/apps?act=genre26>
Референсы для приложения тамагочи
<https://gameforge.com/ru-RU/littlegames/igry-tamagochi/>
4. Приложение должно быть написано на языке Java Script с использованием декларативного языка разметки QML в соответствии с API <https://devstingray.gs-labs.tv/>
5. Управление приложением должно осуществляться с помощью стандартного ИК пульта.
6. Приоритет отдается играм с наиболее простой игровой механикой и простым пользовательским интерфейсом.
7. Приоритет отдается играм как можно менее нагруженным графикой и анимацией.
8. Приложение должно иметь два уровня функционала. На низком уровне приложение должно работать с ограниченным функционалом на приемнике автономно без подключения к интернету. На более высоком уровне при подключении к интернету приложение должно иметь расширенный функционал.
9. В интерфейс приложения должны быть включены мотивационные элементы, убеждающие пользователя приложения подключить приемник к интернету и получить доступ к расширенному функционалу.
10. В случае подключения приложения к интернету может задействоваться внешняя серверная и сетевая инфраструктура, которую Триколор для работы приложения предоставит за свой счет.
11. Приложение должно отдавать основную статистику пользования приложением на бэкэнд заказчика.
12. Приложение должно иметь числовую оценку уровня достижений игрока.
13. В случае подключения к интернету приложение должно показывать онлайн таблицу достижений 100 лучших игроков в экосистеме приемников Триколора.
14. Для участия в тендере нет обязательного требования по разработке какого-либо механизма монетизации игры.
15. Максимальный размер приложения 3 Мб. Меньший объем приложения будет преимуществом.